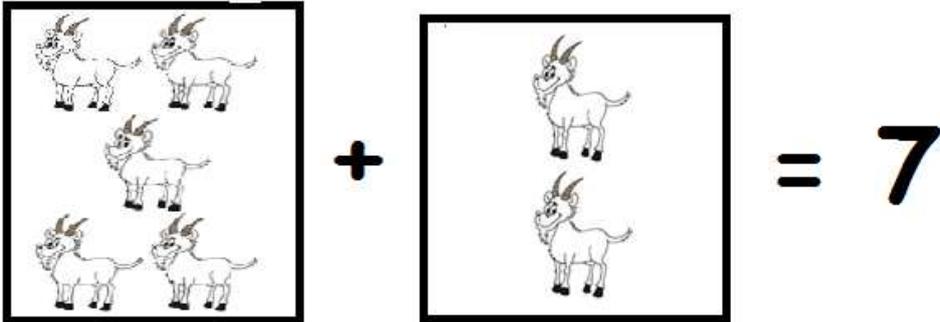


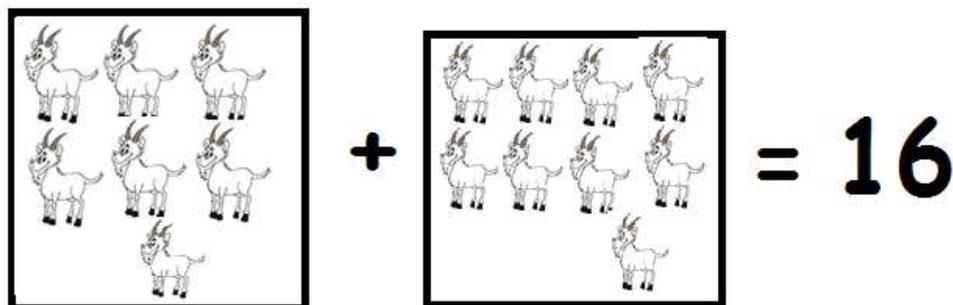
Addi-Rapide

(Addition avec retenue de 1 à 20)

Technique d'exécution

Champ de formation	Mathématique
Classe	CI-CP
Utilité	<ul style="list-style-type: none"> - Savoir compter rapidement jusqu'à 20 (☞ Au CI jusqu'à 10) - Apprendre à additionner avec rapidité - Faire des additions avec et sans retenue - Capter un nombre d'images
Formule d'utilisation	2-4 joueurs
Matériel	<ul style="list-style-type: none"> - 40 cartes de 1-10 image (On retrouve la même carte 4 fois) (☞ Au CI utiliser les cartes de 1-5, soit 20 cartes en tout) - 20 cailloux <p>Remarque: On peut jouer Addi-Rapide avec toutes les cartes de Fep ! (Animaux de Fep ; Mains de Fep ; Constellations de Fep et Dés de Fep)</p>
Déroulement	<ul style="list-style-type: none"> - Le joueur le <u>moins âgé</u> choisit l'image du lot de cartes à partager (soit Chèvre, soit Canard, soit Chien, soit Vache) - Un joueur mélange les cartes et dispose la pile regroupée au milieu, fermée (on ne voit pas les images) - Chaque participant prend deux cartes et retourne leur face - Chacun fait la somme des images sur ses deux cartes - Le joueur ayant le nombre le plus élevé a gagné la manche et obtient <u>deux</u> cailloux. En cas d'égalité les joueurs se partagent chacun <u>un</u> caillou - Continuer le jeu jusqu'à ce qu'il ne reste plus de carte. - Le joueur ayant le plus de cailloux a gagné la partie. <p>Ex :</p> <p style="text-align: center;"><u>Joueur A</u></p> <div style="text-align: center;">  </div>

Joueur B



Le joueur B a gagné la manche

Quelques conseils

- Bien lire le nombre des images sur ses propres cartes
- Avoir un coup d'œil rapide sur les cartes des autres joueurs

Adaptation

- Se servir des cartes de Fep ! (Mains de Fep ; Constellations de Fep et Dés de Fep) pour jouer Addi-Rapide
- Encourager les élèves à inventer leurs propres règles de jeu.