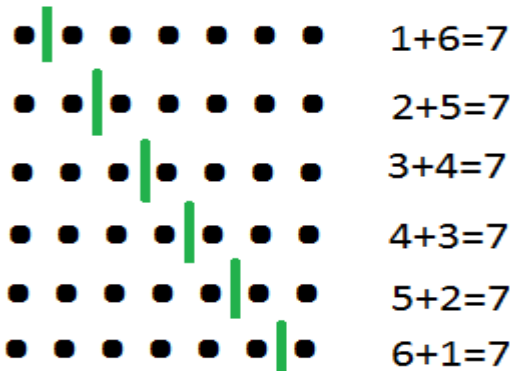


Technique d'exécution

**Décompo**  
**(Décomposition de nombres)**

|                              |  |
|------------------------------|--|
| <b>Champ de formation</b>    | Mathématiques  |
| <b>Classe</b>                | CI   |
| <b>Utilité</b>               | <ul style="list-style-type: none"><li>- Apprendre et maîtriser l'addition, le calcul mental et écrit</li><li>- Maîtriser toutes les possibilités de décomposer un nombre</li><li>- Capter les chiffres croissants et décroissants dérivés d'un nombre</li></ul>  |
| <b>Formule d'utilisation</b> | En paire   |
| <b>Matériel</b>              | <ul style="list-style-type: none"><li>- Deux lots de 10 ou 20 cailloux par groupe</li><li>- Un Bic ou un bâtonnet</li><li>- Ardoise et craie</li></ul>   |
| <b>Déroulement</b>           | <ul style="list-style-type: none"><li>- Chaque élève reçoit un lot de 10 cailloux</li><li>- Chaque élève choisit un nombre de cailloux entre 5 et 10</li><li>- Chaque élève écrit le nombre choisi sur son ardoise</li><li>- Chaque élève aligne maintenant ses cailloux</li><li>- Au top du maître chaque joueur place le bâtonnet entre le premier caillou et le reste de cailloux.</li><li>- Il compte et <u>additionne</u> le nombre de cailloux à gauche du bâtonnet avec le nombre de cailloux à droite du bâtonnet</li><li>- Aux prochaines opérations, il déplace le bâtonnet chaque fois d'un rang, compte et effectue les calculs sur son ardoise</li></ul> <p>Ex : Un joueur A choisit le nombre 7 alors :</p>  <p>A la fin du jeu, les deux joueurs du groupe se contrôlent mutuellement en regardant les résultats sur les ardoises</p> |



|                            |  |
|----------------------------|--|
| <b>Quelques stratégies</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Remarquer que lorsque le bâtonnet est chaque fois déplacé d'un rang on obtient des nombres croissants et décroissants</li> <li>- Lorsque le chiffre 7 est choisi par exemple, le nombre de possibilités est de 6 fois (soit 7-1)</li> </ul>   |
| <b>Adaptation</b>          | <ul style="list-style-type: none"> <li>-Le même jeu peut se dérouler avec 20 cailloux par joueur</li> <li>-L'enseignant peut laisser les élèves effectuer la décomposition selon leur propre ordre.</li> <li>Ex : Avant de déposer le bâtonnet l'élève ferme les yeux et</li> <li>-Le maître encourage les élèves à élaborer leur propre cahier de nombres décomposés de 1 à 10</li> </ul> |