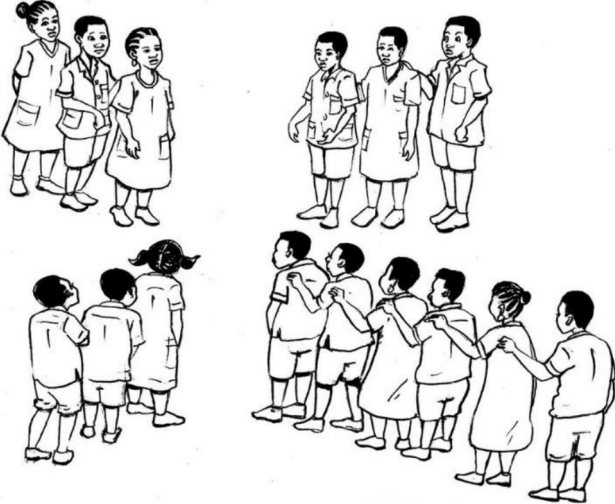


Technique d'exécution

La tête décide

Champs de formation	Mathématiques
Classe	CI-CM2
Utilité	Apprentissage des opérations de soustraction et d'addition
Formule d'utilisation	En groupe
Matériel	Espace
Déroulement	<p>La classe peut être divisée en quatre groupes. Chaque groupe forme une queue:</p>  <p>L'enseignant peut poser une addition ou une soustraction. P. ex. $4 + 2 = ?$ ou $9 - 3 = ?$ dont le résultat sera donné par les élèves placés à la tête de chaque queue (groupe). La tête de queue qui trouvera ou dira en premier la réponse va se mettre à la fin de la queue de son groupe. Les trois autres têtes de groupes peuvent se mettre derrière cette même queue ou groupe. Le jeu ne prend fin que si un groupe a perdu tous ses éléments.</p>
Quelques stratégies	L'activité peut se mener aussi avec pour but l'apprentissage des multiplications et des divisions
Adaptation	