

## Technique d'exécution

## Reconstruction du texte

Champs de formation	Français					
Classe	CI-CM2					
Utilité	Apprendre à construire un texte cohérent, significatif de fonction et de type varié.					
Formule d'utilisation	Travail en groupe de 3 à 6 élèves					
Matériel	Cartes en petits rectangles comportant des mots ou des fragments de phrases.					
Déroulement	<ul> <li>l'enseignant propose un texte adapté aux types et genre littéraire en tenant compte des besoins réels, du niveau des enfants et des situations à consolider ou à enrichir sur les acquis en expression écrite sur des cartons.</li> <li>il coupe les cartes</li> </ul>					
		ce matin	le drapeau	du Bénin	flotte	
		au milieu	de la cour			
	Déroulement  L'enseignant donne les cartes aux enfants et explique le principe du déroulement  Le joueur prend l'ensemble des cartes.  Le premier joueur pose une carte ouverte sur la table et reconstitue la phrase ou le texte en 2 min ou 5 min selon le cas e selon la difficulté que présente la tâche.  Le joueur qui arrive à tenir dans le temps a gagné.  Les joueurs l'encouragent par un youpi.  Le joueur lit sa production à ses camarades.					et

Quelques stratégies	Pour faire participer un grand nombre d'élèves on peut les mettre par paire
Adaptation	Ce jeu est plus indiqué pour les cas de renforcement. Sa conception peut toutefois tenir compte des types de textes déjà abordés par les apprenants. Il peut être exploité dans une classe multigrade, c'est-à-dire proposé à la classe qui ne suit pas un apprentissage spécifique.  NB: on peut toutefois faire jouer les enfants en groupe si le jeu est fait d'un texte relativement long. On identifiera le début du texte que l'on posera sur la table, chaque élève tirera trois cartes entre les mains et à tour de rôle ils cherchent la suite du texte à reconstituer.  Le joueur ayant trouvé la suite tire une nouvelle carte et celui n'ayant pas pu dit « passe »  Le joueur immédiatement à droite du 1er joueur relance l'exercice (la relance suit cet ordre toutes les fois)  Le gagnant est l'élève n'ayant plus de cartes sous la main Le texte est lu par l'ensemble des joueurs.